министерство просвещения российской федерации

Самарская область муниципальный район Безенчукский

ГБОУ СОШ с.Екатериновка

PACCMOTPEHO

ШМО учителей

естественно-научного

цикла

Гавриш Д.А.

Протокол №1

от «29» августа 2025 г

СОГЛАСОВАНО

И.о зам. директора по

Гавриш

УВР

Гавриш Д.А. «29» августа 2025 г.

УТВЕРЖДЕНО

Директор

Андреева И.В. Приказ №156 - од

от «29» августа 2025 г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

курса внеурочной деятельности «Шахматы»

для обучающихся 5 класса

Пояснительная записка

Рабочая программа внеурочной деятельности разработана в соответствии с действующей в сфере образования с нормативно – правовой базой:

- Федеральным Законом от 29.12.2012 г. № 273-ФЗ «Об образовании в РФ»;
- приказом Министерства образования и науки РФ № 373 от 6 октября 2009 года «Об утверждении и введении в действие федерального государственного образовательного стандарта начального общего образования» (в ред. приказов Минобрнауки РФ от 26.11.2010 № 1241, от 22.09.2011 № 2357, от 18.12.2012 № 1060, от 29.12.2014 № 1643; от 18.05.2015 № 507; от 31.12.2015 № 1576).

Программа внеурочной деятельности «Шахматы» определяет содержание и организацию внеурочной деятельности по общеинтеллектуальному направлению.

Актуальность. В условиях реализации новых государственных стандартов на первый план выдвигается развивающая функция обучения, в значительной степени способствующая становлению личности младших школьников и наиболее полному раскрытию их творческих способностей.

Шахматы в начальной школе положительно влияют на совершенствование у детей многих психических процессов и таких качеств, как восприятие, внимание, воображение, память, мышление, начальные формы волевого управления поведением.

Шахматная игра служит благоприятным условием и методом воспитания способности к волевой регуляции поведения. Овладевая способами волевой регуляции, обучающиеся приобретают устойчивые адаптивные качества личности: способность согласовывать свои стремления со своими умениями, навыки быстрого принятия решений в трудных ситуациях, умение достойно справляться с поражением, общительность и коллективизм. При обучении игре в шахматы стержневым моментом занятий становится деятельность самих учащихся, когда они наблюдают, сравнивают, классифицируют, группируют, делают выводы, выясняют закономерности. Таким образом, шахматы не только развивают когнитивные функции младших школьников, но и способствуют достижению комплекса личных и метапредметных результатов.

Цель программы:

Воспитание и социализация духовно-нравственной личности формированием личностных качеств посредством создания условий для проявления и развития учащимся своих интересов на основе свободного выбора, постижения духовно-нравственных ценностей и культурных традиций.

Задачи:

- совершенствование у учащихся многих психических процессов и таких качеств, как восприятие, внимание, воображение, память, мышление, начальные формы волевого управления поведением.
- формирование эстетического отношения к красоте окружающего мира;
- развитие умения контактировать со сверстниками в творческой и практической деятельности;
- формирование чувства радости от результатов индивидуальной и коллективной деятельности;

• умение осознанно решать творческие задачи; стремиться к самореализации

Планируемые результаты освоения курса внеурочной деятельности

Программа рассчитана на 1 год обучения — 34 часа. На реализацию курса отводится 1 час в неделю (5 класс — 34 часа в год). Занятия проводятся 1 раз в неделю. В каждом классе продолжительность занятия 40 минут. Режим занятий обусловлен нормативно-правовой общеобразовательной базой.

Весь учебный материал программы распределён в соответствии с принципом последовательного и постепенного расширения теоретических знаний, практических умений и навыков. Изучение программного материала для каждого класса рассчитано на один год. В каждом классе решаются соответствующие задачи.

Структура занятия включает в себя изучение теории шахмат через использование дидактических сказок и игровых ситуаций. Для закрепления знаний обучающихся используются дидактические задания и позиции для игровой практики.

Личностные, метапредметные и предметные результаты курса «Шахматы».

Личностные результаты освоения программы курса

- формирование установки на безопасный, здоровый образ жизни;
- наличие мотивации к творческому труду, работе на результат;
- бережному отношению к материальным и духовным ценностям;
- развитие навыков сотрудничества со взрослыми и сверстниками в разных социальных ситуациях, умения не создавать конфликтов и находить выходы из спорных ситуаций.
- развитие этических чувств, доброжелательности и эмоциональнонравственной отзывчивости, понимания и сопереживания чувствам других людей.
- формирование эстетических потребностей, ценностей и чувств;
- развитие самостоятельности и личной ответственности за свои поступки, в том числе в информационной деятельности, на основе представлений о нравственных нормах, социальной справедливости и свободе.

Метапредметные результаты освоения программы курса

Регулятивные универсальные учебные действия:

- освоение способов решения проблем творческого характера в жизненных ситуациях;
- формирование умений ставить цель создание творческой работы, планировать достижение этой цели, создавать вспомогательные эскизы в процессе работы;
- оценивание получающегося творческого продукта и соотнесение его с

изначальным замыслом, выполнение по необходимости коррекции либо продукта, либо замысла,

- соотнесение целей с возможностями
- определение временных рамок определение шагов решения задачи
- видение итогового результата
- распределение функций между участниками группы
- планирование последовательности шагов алгоритма для достижения цели;
- поиск ошибок в плане действий и внесение в него изменений. Познавательные универсальные учебные действия:
- умение задавать вопросы
- умение получать помощь
- умение пользоваться справочной, научно-популярной литературой, сайтами
- умение читать диаграммы, составлять шахматные задачи
- синтез составление целого из частей, в том числе самостоятельное достраивание с восполнением недостающих компонентов;
- построение логической цепи рассуждений. Коммуникативные универсальные учебные действия:
- умение обосновывать свою точку зрения (аргументировать, основываясь на предметном знании)
- способность принять другую точку зрения, отличную от своей;
- способность работать в команде;
- выслушивание собеседника и ведение диалога.

Предметные результаты освоения программы курса

- Познакомить с шахматными терминами и шахматным кодексом.
- Научить играть каждой фигурой в отдельности и в совокупности с другими фигурами.
- Сформировать умение ставить мат с разных позиций.
- Сформировать умение решать задачи на мат в несколько ходов.
- Сформировать умение записывать шахматную партию.
- Сформировать умение проводить комбинации.
- Развивать восприятие, внимание, воображение, память, мышление, начальные формы волевого управления поведением.

Содержание курса внеурочной деятельности

5 класс

Блок 1

1. Организационный момент. Знакомство

Организационное занятие. Знакомство с детьми. Постановка задач на год. Правила техники безопасности.

2. Повторение материала изученного за год

Этика поведения шахматиста во время игры.

3. Разбор дебютов.

Дебют. Принципы развития дебюта. Основные цели дебюта. Главное – быстрое развитие фигур и борьба за центр. Классификация дебютов. Дебют, с которого нередко делается мат. Преждевременный выход ферзем. Тренировочные партии.

4. Три правила дебюта.

Различные системы проведения шахматных турниров.

Особенности шахматной борьбы. Игровые пути шахматной доски. Обозначение поля шахматной доски, о шахматных фигурах; шахматной нотации. Ходы фигур, поле под ударом. Цель игры в шахматы. Шахматные ситуации (шах, мат, пат). Рокировка. Взятие на проходе. Превращение пешки. О правах и обязанностях игрока.

5. Нападение и защита. Размен.

Сравнительная ценность фигур. Размен. Из чего состоит шахматная партия: начало (дебют), середина (миттельшпиль), окончание (эндшпиль). Десять правил для начинающих в дебюте. Записи партии. Различные виды преимущества.

6. «Силовые» методы в шахматах.

Силовые методы борьбы. Оценка позиции. Шахматные разряды и звания. Рейтинг-

лист.

7. Активность – важнейший принцип игры шахмат.

Простейшие схемы достижения матовых ситуаций. Мат в один ход и несколько

ходов. Двойной, вскрытый шах.

8. Основные цели дебюта.

Обмен. Подставка. Контрудар. Связи фигур. Двойной удар. Сквозное нападение (рентген). Перекрытие. Сочетание приемов нападения. Угроза мата в один ход. Создание угрозы мата. О противодействии угрозы мата. Полезные и опрометчивые шаги. Тренировочные партии.

Блок 2.

9. Как разыгрывать дебют.

Тактика. Тактические удары и комбинации. Нападение на фигуру созданием удара.

Нападение на фигуру устрашением защищающего удара. Защита фигуры. Вилка.

- 10. Дебютные ловушки.
- 11. Расположение пешек и пешечные слабости.
- 12. Три стадии шахматной партии.
- 13. Стратегические цели.

Что такое стратегия и стратегический план. Мобилизация сил. Борьба за центр.

Центры открытые, закрытые, фиксированные.

- 14. Быстрое развитие фигур.
- 15. Направленная борьба за центр.
- 16. Классификация дебютов.

Блок 3.

- 17. Дебют четырёх коней.
- 18. Шотланская партия.
- 19. Защита Каро-Канн.
- 20. Ферзевой гамбит.

Эндшпиль. Курс шахматных окончаний. Пешечные окончания. Правило квадрата. Король и пешка против короля. Оппозиция. Золотое правило оппозиции. Король гуляет по треугольнику. Цунгванг. Ладейные, коневые и слоновые окончания. Правила игры в эндшпиле. Практические занятия. Тренировочные партии.

- 21. Учебные партии с 1 по 11.
- 22. Развитие фигур.

Проведение занятий с детьми, у которых возникают трудности с усвоением программы, а также с учащимися, которые способны на изучение материала быстрее и глубже остальных

23. Владение открытыми линиями.

Линейный мат двумя ладьями. Мат ферзем и ладьей. Детский мат. Тренировочные партии.

- 24. Слабые и сильные поля.
- 25. Ослабление позиции короля.

Проведение руководителем объединения сеансов одновременной игры (в том числе и тематических) с последующим разбором партий.

26. Контрольные упражнения.

Блок 4.

- 27. Как не надо и как надо атаковать короля.
- 28. Атака на слабый пункт f7 f2.
- 29. Атака на не рокированного короля.

Решение задач и этюдов. Ознакомление с шахматными задачами и этюдами, их решение, определение победителей.

- 30. Не рокируй под атаку.
- 31. Атака при односторонних рокировках.
- 32. Расположение пешек после рокировки.
- 33. Фигурная атака.

Итоговое занятие. Подведение итогов. Обзор выполнения поставленных задач.

Сеансы одновременной игры.

34. Атака по слабым полям.

Закончив год обучения учащиеся узнают:

- правила игры в шахматы;
- · права и обязанности игрока;
- · историю и происхождении шахмат;
- основные понятия о тактике и
- стратегии. Обучающиеся научатся:
- применять указанные знания на практике;
- · концентрировать внимание, ценить время;
- играть в шахматы с удовольствием.

Календарно-тематическое планирование 5 класс

№	Тема	Количеств	Неделя	
		о часов	План	Факт
	Шахматные Дебюты (11 часов)			
1	Дебют	1	1	
2	План в дебюте	1	2	
3	Дебютные принципы	1	3	
4	Гамбиты	2	4-5	
5	Выбор дебютного репертуара	2	6-7	
6	Основные виды дебютов	2	8-9	
7	Разыгрывание фигур	2	10-11	
	Шахматные партии (4 часа)			
8	Мобилизация сил. Борьба за центр. Центры	1	12	

	открытые,			
	закрытые, фиксированные			
9	Расположение пешек. Пешки	1	13	
		_		
	изолированные, сдвоенные,			
10	отсталые и висячие	1	14	
10	Взаимодействие сил. Пять	1	14	
	типов взаимодействия			
	фигур. Пять факторов,			
	определяющих ценность			
	фигур			
11	Борьба за	1	15	
	пешки и поля. Как			
	активизировать			
	собственные фигуры.			
	Практическое			
	управление по основам			
	стратегии			
	Классификация дебютов			
	(2часа)			
12	Принципы развития дебюта.	1	16	
	Основные цели дебюта.			
	Быстрое развитие			
	фигур и борьба за центр.			
	Классификация дебютов			
13	Дебют, с которого нередко	1	17	
	делается мат.			
	Преждевременный выход			
	ферзем.			
	Тренировочные			
	партии			
	Виды защиты (8 часов)			
14	О шахматных планах	1	18	
	7.		10	
15	Как создается план игры	1	19	
17	Overvie Heering	1	20	
16	Оценка позиции	1	20	
17	Тактические удары и	1	21	
1 /	комбинации	1	21	
18	Завлечение и отвлечение	1	22	
		-		
19	Перегрузка фигур	1	23	
20	Промежуточный ход	1	24	

21	Захват пункта	1	25	
	Атака с разных полей (9 часов)			
22	Атака на короля	2	26-27	
23	Слабый пункт при рокировках	1	28	
24	Контратака	2	29-30	
25	Практические занятия	2	31-32	
26	Разбор специально подобранных позиций	1	33	
27	Анализ партий лучших шахматистов	1	34	